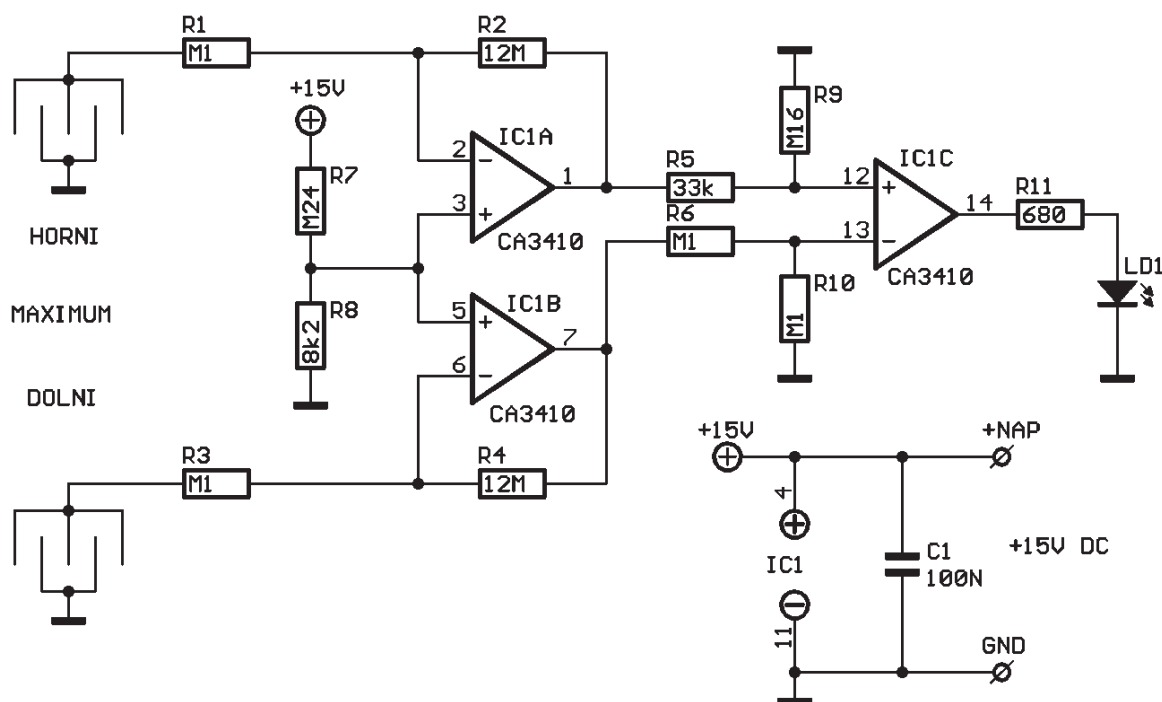




Obr. 1. Schéma zapojení hlídače minima a maxima hladiny kapaliny

Elektronická hrací kostka

Elektronická hrací kostka patří k oblíbeným námětům, které se často objevují na stránkách radioamatérských časopisů. Jedno "klasické" zapojení je uvedeno na obr. 1. Základem je

astabilní multivibrátor s obvodem NE555 (IC1). Spouští se tlačítkem S1, které můžeme nahradit i kontaktními ploškami a kostku "vrhat" pouze dotykem prstu. Čítač 7490 (IC2) je

zapojen jako dělič 1:6. Jeho výstupy jsou dekódovány hradly IC3A, IC2B a IC3B tak, aby připojené LED, uspořádané podle obrázku, vytvářely obrazec hrací kostky.

Seznam součástek

R1	22 kΩ	C3	100 nF	IC3	MOS4011
R2	1,2 kΩ	C4	100 nF	IC4	7490
R3	1,2 kΩ	C5	100 nF	LD1	LED
R4	8,2 kΩ	C6	100 nF	LD2	LED
R5	47 kΩ	D1	LED	LD3	LED
R6	1,2 kΩ	D2	LED	LD4	LED
R7	100 Ω	D3	LED	LD5	LED
R8	100 Ω	D4	LED	LD6	LED
R9	180 Ω	D5	LED	T1	BC548
R10	100 Ω	D6	LED	T2	BC548
R11	100 Ω	D7	LED	LD7	LED
C1	22 μF/10 V	IC1	NE555	S1	TLACITKO
C2	47 nF	IC2	MOS4001	S2	PREP2POL